**Кыргызско-Российский Славянский университет**

**Кафедра информационных и вычислительных технологий**

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

**по дисциплине «Структурное программирование»**

**Тема: *«Разработка программы «Путеводитель по городу»***

**Выполнил: студент группы ЕПИ 2-19 Ахмеджанов Ш.В.**

**Руководитель: Белогубова Марина Михайловна**

Оценка:

Дата:

Бишкек 2020

“Путеводитель по городу “ – это программа которая позволяет вам составить свой план поездки до того как покинете свой дом и при этом не нуждаясь в помощи других. Вы в нем можете заглянуть на самые интересные места этой страны (Кыргызстан) и поиметь необходимые информации о ней: как адрес , время работы и цены . Также вы пользуясь справочником в нем будете информированы о необходимых документах которые понадобятся вам при поездке ,а также узнаете как , когда и куда ехать вам будет выгоднее и интереснее . В программе предоставлены фотографии мест этой страны (Кыргызстан) в котором раскроется его ценности для туристов Здесь есть карта тех главных городов которые необходимы и скорее всего достаточны иметь при путешествии на эту страну (Кыргызстан)

Имея эту программу у себя вы сможете без сомнении иметь такой план поездки в котором ваша каждая минута будет полна удовольствие и вы несомненно запомните эту поездку на всегда …

Содержание:

Введение……………………………………………1

Значение и необходимость путеводителя…….....3

Разработка программы:…………………………..4

Руководство программиста:……………………...4

Руководство пользователя:……………...…….…6

Заключение…………………………………………7

Приложение :

Листинг программы……………………………...8

Экранные копии основных этапов выполнения программы:………………………………………56

**Введение:**

История возникновения и развития путеводителя

Предшественники путеводителей появились ещё в древности. По принципу путеводителя построена, например, книга древнегреческого <http://ru.wikipedia.org/wiki/Древняя\_Греция> историка Павсания <http://ru.wikipedia.org/wiki/Павсаний\_(географ)> «Описание Эллады <http://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Описание\_Эллады&action=edit&redlink=1>», в которой подробно рассматриваются достопримечательности греческих областей и городов. Существовавшие в Древнем Риме прообразы путеводителя, дорожники (Itineraria), были двоякого рода: 1) Itineraria adnotata или scrípta - расписания дорог, которые содержали только названия и расстояния до мест, лежащих по известному пути; 2) Itineraria picta, состоявшие из измерений расстояний и географических карт .

В Средние века создавались литературные произведения, содержащие описания маршрутов для паломников. Можно выделить два жанра такой литературы - собственно путеводители (практические сведения и рекомендации по маршруту) и «хожения <http://ru.wikipedia.org/wiki/Хожение>» (описания совершённых путешествий) . Первым из дошедших до нас средневековых «путеводителей» считается «Бордоский путник», составленный жителем города Бордо, посетившим в 333 году Константинополь и Иерусалим. Первую часть книги занимает перечисление населенных пунктов на пути Бордо-Милан-Константинополь-Иерусалим с указанием расстояний между ними. Во второй части сочинения содержится краткое описание палестинских святых мест, некоторых памятников библейской истории, указывается их расположение.

Самые древние из известных образцов этого жанра в Древней Руси - «Житие и хожение» игумена Даниила в Иерусалим и Святую землю (начало ХII века), уникальное по своей исторической ценности, и «Книга Паломник» Антония, архиепископа Новгородского, о его «хожении» в Царьград (конец ХII века). А самый известный и, наверное, самый совершенный - «Хожение за три моря <http://ru.wikipedia.org/wiki/Хожение\_за\_три\_моря>» тверского купца Афанасия Никитина <http://ru.wikipedia.org/wiki/Афанасий\_Никитин>. Обилие и достоверность фактического материала в его записях были для своего времени ценным источником информации об Индии и Персии. Это выдающееся произведение благодаря наблюдательности и литературному дару автора, конечно, выходит за рамки путеводителя, оно признано значительным памятником древнерусской литературы, переведено на многие языки мира.

Вместе с тем, определенная утилитарность жанра остается. Принадлежность того или иного произведения к путеводителям как раз и заключается в стремлении автора подсказать «путь», объяснить как легче добраться, и прочее. К примеру, «Подробное описание пути... от Рущука чрез Шумлу... с показанием способа провести и продовольствовать от 30-ти до 40-ка тысяч войска», явно написано с целью просветить тех, кто этот путь будет прокладывать. Сюда же можно отнести и адрес-календари, например, знаменитый адресный справочник Петербурга Георги. Ряд других путеводителей составлены больше в помощь читателю найти искомое, и потому акцентированы на описаниях. Порой это делается в прекрасной литературно-художественной форме. К ним принадлежит "Карманная книжка..." о Москве Страхова.

Напротив, те издания, где акцент делается на описаниях событий не применительно к утилитарной ценности данной информации, можно отнести к мемуарам. Впрочем, жанровые границы расплывчаты и условны. Начальный этап традиции издания полноценных путеводителей в России, можно отнести к концу XVIII века.

Начало современного этапа истории развития путеводителя как жанра географической литературы и как специального типа книжного издания связана с именем Карла Бедекера <http://ru.wikipedia.org/wiki/Бедекер\_Карл> (1801-1859), основавшего в 1827 году в немецком городе Кобленце издательство путеводителей по различным странам, их столицам и др. городам. Его путеводители были очень популярны в Европе, переводились на многие языки, название «бедекер <http://ru.wikipedia.org/wiki/Бедекер>» стало нарицательным для изданий такого рода, в том числе и в русском языке. Именно «бедекеры» с их скрупулёзным подходом к подбору и отображению информации послужили образцами для лучших русских путеводителей середины XIX - начала XX вв. Наряду с переводными компиляциями из «бедекеров» и других подобных изданий в России появились и свои роскошно изданные путеводители по зарубежным странам «Русский бедекер», снабжённые «подробным описанием страны с приложением многих планов и многокрасочных карт, в том числе большой топографической карты». Формат и ярко-красные переплёты не оставляют сомнений - вдохновлялись их создатели именно книжками бедекеров. Дальнейшее становление жанра было тесно связано с появлением и развитием транспортной инфраструктуры (в первую очередь железных дорог и пароходного сообщения). Путешествия для развлечения (то есть собственно туризм) стали доступными не только привилегированным слоям общества, но и средне- и даже малообеспеченной его части. Появились и путеводители, отвечавшие запросам новых путешественников. Они не отличались полнотой информации, большим количеством прилагаемых карт и схем, высоким качеством полиграфии. Зато в них по доступной цене можно было найти практически необходимый путешественнику набор географических, исторических и других полезных сведений.

(Материал был взят с интернета)

**Значение и необходимость путеводителя:**

Путеводитель - что мы понимаем под этим словом? Еще издавна путеводитель определяли как книгу, содержащую все необходимые для поездки или путешествия справки и указания. Путеводитель считали руководителем или же вожаком, который помогал ориентироваться в неизвестной местности или же обозреть все необходимое и интересное.

Сейчас же понятие о путеводителе осталось практически неизменным. Мы приобретаем путеводитель как справочник о каком-либо историческом месте, музее, туристском маршруте, чтобы было легче ориентироваться в незнакомом месте и получить больше информации.

Когда странник оказывается в незнакомом месте, ему очень полезен путеводитель или гид. Путеводитель может заменить гида, т.к. он содержит всю необходимую информацию, которая поможет путешественнику не заблудиться и увидеть все достопримечательности города. Необходимость заключается в том, что без путеводителя человеку сложно ориентироваться в незнакомом месте, а к тому же если это другая страна, то может возникнуть проблема с языком. Гида нанять сможет не каждый, потому что это услуга не из дешевых, а вот приобрести себе программу-помощника по карману любому, тем более что она останется с вами на всю жизнь и при желании снова посетить это место у вас уже будет на руках собственный путеводитель. В программе есть необходимые карты и маршруты, которые подскажут как достичь желаемой цели

В данное время день за днем появляются различные программы “путеводитель” в котором программисты попытаются внедрять в свои программы более точные и объемлюще информации и такие возможности которые облегчат путешественнику трудности поездки , чтобы помочь людям справится со своими поездками самостоятельно и составить план поезди по своему вкусу .

С каждом днем качество программ улучшаются. Но есть очень много мест о которых нет нт единой информации в данных программах (например про нашу село я не нашел никакой информации хотя пробовал очень много программ) и я в своем курсовом работе выбрал эту тему чтобы в своем программе описать нашу селу , но к сожалению у меня возникли ряд проблем в итоге у меня получилась программа не как в моих воображениях , но для первого программы оно думаю вышло достаточно работоспособна .

**Разработка программы:**

В программе было использовано массив структур данных и организовано работа с файлами были взяты картинки с Google Chrome и фото карта городов со спутника с помощью программы SASPlanet Большая часть данных аналогично с программой “Redigo”

Один из аналогов этой программы , является “Redigo” которая обладает многим преимуществом перед моим программой в нем собраны информации около 100 стран мира и главная ее преимущество в карте она представляет собой реальную – профессиональную векторную карту и у нее есть мобильная версия

А преимущества моего программы в том , что она работает в полном офлайн режиме и представляет собой информации села Уч-Коргон которая отсутствует ни только в “Redigo” , но и во многих других путеводителях .

**Руководство программиста:**

Управляющий (главный) модуль

#### Путеводитель по городу

Карта

Места

# Справочник

# Фотографии

# Меню

# Помощь

Все интересные места для турристов

Виза

Проживание

Таможня

Как добраться

Бишкек

Уч-Коргон

Ош

Шоппинг

Когда ехать

Карта центра города городагорода

# Полная карта города

Деньги и цены

Местный транспор

#### Рис.1. Структурная схема программного комплекса «Путеводитель по городу»

Структурная схема программного комплекса (рис.1) включает 20 подчиненных программных модулей, расположенных на втором , третьем и четвертом уровнях. Программные модули выполняют следующие функции (в скобках указаны имена процедур):

Меню (Menu) – служит для выбора пользователем требуемого пункта действия;

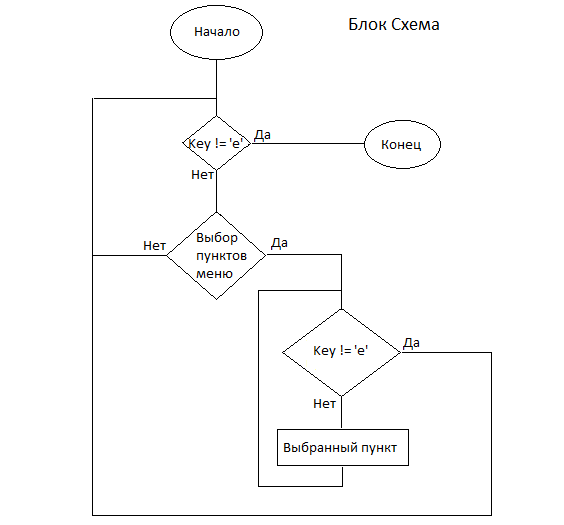
Фотографии (Photos) – обеспечивает пользователю просмотр фотографии ;

Справочник (Reference) – обеспечивает пользователю перейти на меню в котором можно выбрать один из 8 пунктов чтобы обладать информацией .

Места (Places) – обеспечивает пользователю перейти на меню в котором можно выбрать один из несколько мест чтобы обладать информацией о выбранной месте.

Карта (Map) – обеспечивает пользователю перейти на меню в котором можно выбрать один из 3 городов и пользоваться картой этого города в выбранном режиме .

Помощь (Help) – предоставляет помощь для работы с программой.



В программе было использованы из стандартных библиотек:

<graphics.h> , <conio.h> , <stdio.h> , <malloc.h> , <dos.h> .

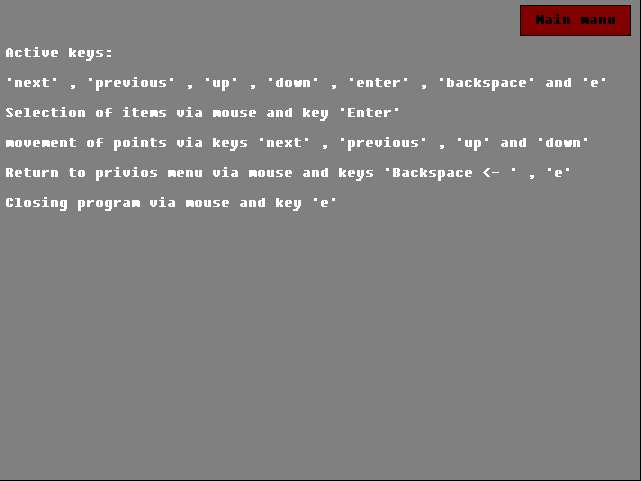
И заголовочный файл "My.h"

Были использованы такие функции как

**Руководство пользователя:**

В программе можно использовать мышку или клавиши:

Enter , next , previous , down , up , backspace и e



ЗАКЛЮЧЕНИЕ:

В процессе разработки программы использовался в большом объеме теоретический материал ВУЗа и материал по программированию из учебников, вспомогательных электронных средств и средств Интернета, что способствовало закреплению наработанных навыков и умений в этих интересных областях знаний.

Полное тестирование программы показало что, программа реализована в полном объеме в соответствии с заданными требованиями и поставленной задачей. Полностью отлажена и проработана. Поставленная задача выполнена.

**Приложение:**

Название программы: ”Путеводитель по городу”

Автор программы: Ахмеджанов Ш.В.

**Листинг программы:**

**Код заголовочного модуля My.h**

#ifndef MY\_H\_INCLUDED

#define MY\_H\_INCLUDED

/\*массив структур для чтения информации с файла\*/

struct text

{

char a1[71];/\*в одном строке поместится 72 символов \*/

}static text1[6],referencetxt[20],placetxt[15];

* void choose();/\*Главное меню программы в котором пользователю дается чтобы он выбрать один из четырех других меню\*/
* void result(int x);/\* int x – номер выбранного кнопка //кусок кода с котором активируется выбранное меню\*/
* void button(int x, int y,int x1,int y1,int colour, char \*st);/\* int x – девая граница ,int y – верхная граница ,int x1 – правая граница , int y1 – нижная граница , int colour – цвет кнопки , char \*st – название кнопки //организует подрисовку кнопку с названием\*/
* void photos(void \*buff);/\* void \*buff – буфер в котором сохранена интерфейс прошлого меню //первое меню(подпрограмма) второго уровня \*/
* void photo(int x);/\*int x – номер фотографии //открыт указанное фотографие с папки \*/
* void lin();/\*кусок кода содержащий в интерфейс первого меню(подпрограмма) второго уровня \*/
* void reference(void \*buff);/\* void \*buff – буфер в котором сохранена интерфейс прошлого меню //второе меню(подпрограмма) второго уровня \*/
* void reference1(int x);/\*int x – номер выбранного кнопка //аналог / void result(int x); / во втором меню(подпрограмма) второго уровня \*/
* void texx(int x,void \*buf,void \*bu);/\*int x – номер выбранного пункта , void \*buf и void \*bu - буфера в котором сохранена интерфейс прошлого меню //выводить на экран информацию о выбранном пункте на втором меню(подпрограмма) второго уровня с файла \*/
* void places(void \*buff); /\* void \*buff - буфер в котором сохранена интерфейс прошлого меню //третье меню(подпрограмма) второго уровня \*/
* void map(void \*buff); /\* void \*buff - буфер в котором сохранена интерфейс прошлого меню //четвертое меню(подпрограмма) второго уровня \*/
* void placec(int y,int y1,int y2,int y3,int y4,int y5,int y6,int y7,int y8,int y9,int y10,int y11,int x);/\* int y, y1, y2, y3, y4,y5, y6, y7,y8, y9, y10,y11 – цвет пунктов , int x – номер выбранного пункта // организует подрисовку пунктов меню в третьем меню(подпрограмма) второго уровня \*/
* void place(int x);/\* int x – номер выбранного пункта // аналог / void result(int x); / и / void reference1(int x); / в третьем меню(подпрограмма) второго уровня \*/
* void placess(int x, void \*buf,void \*bu);/\* int x - – номер активного пункта , void \*buf и void \*bu - буфера в котором сохранена интерфейс прошлого меню //выводить на экран данные выбранного пункта на третьем меню(подпрограмма) второго уровня\*/
* void but(int x, int y,int x1,int y1,int colour);/\* int x – девая граница ,int y – верхная граница ,int x1 – правая граница , int y1 – нижная граница , int colour – цвет кнопки // организует подрисовку краев кнопки без название \*/
* void bish(void \*buff,int city);/\* void \*buff - буфер в котором сохранена интерфейс прошлого меню , int city – номер города //кусок кода для работы с картой центра выбранного города \*/
* void ma(int z); /\* int z – номер выбранного кнопка // аналог / void result(int x); / , / void reference1(int x); / и / void place(int x); / в четвертом меню(подпрограмма) второго уровня\*/
* void bish1(void \*buff,int city); /\* void \*buff - буфер в котором сохранена интерфейс прошлого меню , int city – номер города //кусок кода для открытие полную карту выбранного города \*/
* void c1(int c,int z);/\*int c – номер выбранного города , int z – номер выбранного режима //кусок кода для всплывающего окна в четвертом меню(подпрограмма) второго уровня\*/
* void help(void \*buff);/\* void \*buff - буфер в котором сохранена интерфейс прошлого меню //функция выводящее е в новом окне информации о пользование программы \*/

#endif

**Код модуля main.cpp**

#include <graphics.h>

#include <conio.h>

#include <stdio.h>

#include "My.h"

#include <malloc.h>

int main(void)

{

int GrDr,GrMod,rez ;

GrDr=DETECT ;

initgraph(&GrDr,&GrMod," ") ;

rez=graphresult() ;

if(rez != grOk)

{

printf("\n ООError graph modeи") ;

return(1) ;

}

readimagefile("1.jpg",0,0,640,480);

setbkcolor(15);

setcolor(2);

settextstyle(10,0,4);

outtextxy(450,0,"City guide");

outtextxy(340,445,"Press");

outtextxy(570,410,"the");

outtextxy(540,445,"key...");

getch();

setfillstyle(1,8);

bar(0,0,640,195);

readimagefile("1.jpeg",0,195,640,480);

readimagefile("2.jpeg",0,0,225,50);

readimagefile("3.jpeg",435,0,640,50);

readimagefile("photos/13.jpg",225,0,435,50);

settextstyle(10,0,4);

setfillstyle(1,9);

setcolor(15);

setbkcolor(8);

outtextxy(225,50,"Kyrgyzstan");

settextstyle(0,0,0);

setfillstyle(1,4);

setbkcolor(4);

bar(600,0,640,30);

outtextxy(603,7,"Exit");

setfillstyle(1,15);

setbkcolor(15);

setcolor(0);

bar(0,0,55,30);

outtextxy(3,7,"Help");

button(40,420,140,450,2,"Photos");

button(200,420,300,450,6,"Reference");

button(360,420,460,450,6,"Places");

button(520,420,600,450,6,"Map");

setbkcolor(8);

setcolor(15);

FILE \*F;

F=fopen("title.txt","r");

for(int i=0,k=0;i<6;i++)

{

fread(&text1[i],sizeof(struct text),6,F);

outtextxy(0,(90+k),text1[i].a1);

k+=17;

}

fclose(F);

choose();

closegraph() ;

return(0) ;

}

void button(int x, int y,int x1,int y1,int colour, char \*st)

{

setcolor(0);

setfillstyle(1,colour);

rectangle(x,y,x1,y1);

bar(x+1,y+1,x1,y1);

setbkcolor(colour);

outtextxy(x+15,y+7,st);

}

void choose()

{

void \*buff;

unsigned size;

size = imagesize(0,0,640,480);

buff = malloc(size);

getimage(0,0,640,480,buff);

char key;

int x=1;

do

{

int xz, yz;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN, xz,yz);

if((xz>40)&&(yz>420)&&(xz<140)&&(yz<450))

{

photos(buff);

}

if((xz>200)&&(yz>420)&&(xz<300)&&(yz<450))

{

reference(buff);

x=1;

}

if((xz>360)&&(yz>420)&&(xz<460)&&(yz<450))

{

places(buff);

x=1;

}

if((xz>520)&&(yz>420)&&(xz<600)&&(yz<450))

{

map(buff);

x=1;

}

if((xz>0)&&(yz>0)&&(xz<55)&&(yz<30))

{

help(buff);

}

if((xz>600)&&(yz>0)&&(xz<640)&&(yz<30))

{

key='e';

}

if(kbhit())

{

key=getch();

switch(key)

{

case 77://right

x++;

if(x==5) x=1;

result(x);

break;

case 75://left

x--;

if(x==0) x=4;

result(x);

break;

case 13://enter

if(x==1)

{

photos(buff);

}

if(x==2)

{

reference(buff);

x=1;

}

if(x==3)

{

places(buff);

x=1;

}

if(x==4)

{

map(buff);

x=1;

}

break;

}

}

}

while(key!='e');

}

void result(int x)

{

switch(x)

{

case 1:

button(40,420,140,450,2,"Photos");

button(200,420,300,450,6,"Reference");

button(360,420,460,450,6,"Places");

button(520,420,600,450,6,"Map");

break;

case 2:

button(40,420,140,450,6,"Photos");

button(200,420,300,450,2,"Reference");

button(360,420,460,450,6,"Places");

button(520,420,600,450,6,"Map");

break;

case 3:

button(40,420,140,450,6,"Photos");

button(200,420,300,450,6,"Reference");

button(360,420,460,450,2,"Places");

button(520,420,600,450,6,"Map");

break;

case 4:

button(40,420,140,450,6,"Photos");

button(200,420,300,450,6,"Reference");

button(360,420,460,450,6,"Places");

button(520,420,600,450,2,"Map");

break;

}

}

void help(void \*buff)

{

setfillstyle(1,8);

bar(0,0,640,480);

button(520,5,630,35,4,"Main manu");

setcolor(15);

setbkcolor(8);

char key=NULL;

outtextxy(5,45,"Active keys: ");

outtextxy(5,75,"'next' , 'previous' , 'up' , 'down' , 'enter' , 'backspace' and 'e'");

outtextxy(5,105,"Selection of items via mouse and key 'Enter'");

outtextxy(5,135,"movement of points via keys 'next' , 'previous' , 'up' and 'down'");

outtextxy(5,165,"Return to privios menu via mouse and keys 'Backspace <- ' , 'e'");

outtextxy(5,195,"Closing program via mouse and key 'e'");

do

{

if(kbhit())

{

key=getch();

switch(key)

{

case 8://backspase

key='e';

break;

}

}

int xz,yz;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN,xz,yz);

if((xz>520)&&(yz>5)&&(xz<630)&&(yz<35))

{

key='e';

}

}

while(key!='e');

putimage(0,0,buff,COPY\_PUT);

}

**Код модуля Photos.c**

#include "My.h"

#include <graphics.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

void photos(void \*buff)

{

char s[10];

char key=NULL;

int x=1;

readimagefile("photos/1.jpg",0,0,640,480);

setbkcolor(9);

sprintf(s,"%d / 20",x);

outtextxy(560,15,s);

lin();

do

{

setbkcolor(9);

int xz, yz;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN, xz,yz);

if((xz>30)&&(yz>420)&&(xz<160)&&(yz<450))

{

x--;

if(x==0) x=20;

photo(x);

sprintf(s,"%d / 20 ",x);

outtextxy(560,15,s);

lin();

}

if((xz>480)&&(yz>420)&&(xz<610)&&(yz<450))

{

x++;

if(x==21) x=1;

photo(x);

sprintf(s,"%d / 20",x);

outtextxy(560,15,s);

lin();

}

if((xz>270)&&(yz>420)&&(xz<370)&&(yz<450))

{

key='e';

}

if(kbhit())

{

key=getch();

switch(key)

{

case 77://right

x++;

if(x==21) x=1;

photo(x);

sprintf(s,"%d / 20",x);

outtextxy(560,15,s);

lin();

break;

case 75://left

x--;

if(x==0) x=20;

photo(x);

sprintf(s,"%d / 20 ",x);

outtextxy(560,15,s);

lin();

break;

case 8://backspase

key='e';

break;

}

}

}

while(key!='e');

putimage(0,0,buff,COPY\_PUT);

}

void photo(int x)

{

switch(x)

{

case 1:

readimagefile("photos/1.jpg",0,0,640,480);

break;

case 2:

readimagefile("photos/2.jpg",0,0,640,480);

break;

case 3:

readimagefile("photos/3.jpg",0,0,640,480);

break;

case 4:

readimagefile("photos/4.jpg",0,0,640,480);

break;

case 5:

readimagefile("photos/5.jpg",0,0,640,480);

break;

case 6:

readimagefile("photos/6.jpg",0,0,640,480);

break;

case 7:

readimagefile("photos/7.jpg",0,0,640,480);

break;

case 8:

readimagefile("photos/8.jpg",0,0,640,480);

break;

case 9:

readimagefile("photos/9.jpg",0,0,640,480);

break;

case 10:

readimagefile("photos/10.jpg",0,0,640,480);

break;

case 11:

readimagefile("photos/11.jpg",0,0,640,480);

break;

case 12:

readimagefile("photos/12.jpg",0,0,640,480);

break;

case 13:

readimagefile("photos/13.jpg",0,0,640,480);

break;

case 14:

readimagefile("photos/14.jpg",0,0,640,480);

break;

case 15:

readimagefile("photos/15.jpg",0,0,640,480);

break;

case 16:

readimagefile("photos/16.jpg",0,0,640,480);

break;

case 17:

readimagefile("photos/17.jpg",0,0,640,480);

break;

case 18:

readimagefile("photos/18.jpg",0,0,640,480);

break;

case 19:

readimagefile("photos/19.jpg",0,0,640,480);

break;

case 20:

readimagefile("photos/20.jpg",0,0,640,480);

break;

}

}

void lin()

{

button(60,420,160,450,6,"Previous");

button(480,420,580,450,6,"Next");

setcolor(6);

setfillstyle(1,6);

line(60,410,60,460);

line(30,435,60,410);

line(30,435,60,460);

floodfill(31,435,6);

line(580,410,580,460);

line(580,410,610,435);

line(580,460,610,435);

floodfill(581,435,6);

setcolor(0);

line(29,435,61,409);

line(29,435,61,461);

line(61,409,61,420);

line(61,450,61,461);

line(579,409,611,435);

line(579,461,611,435);

line(579,409,579,420);

line(579,450,579,461);

//setfillstyle(1,4);

button(270,420,385,450,4,"Main manu");

}

**Код модуля reference.c**

#include "My.h"

#include <graphics.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <malloc.h>

void reference(void \*buff)

{

void \*buf;

void \*bu;

unsigned size;

size = imagesize(0,0,640,480);

buf = malloc(size);

bu = malloc(size);

setfillstyle(1,8);

bar(0,0,640,480);

getimage(0,0,640,480,buf);

setcolor(15);

setbkcolor(8);

settextstyle(10,0,4);

outtextxy(225,5,"Kyrgyzstan");

settextstyle(0,0,0);

FILE \*F;

F=fopen("files/1a.txt","r");

for(int i=0,k=0;i<6;i++)

{

fscanf(F,"%s",text1[i].a1);

outtextxy(20,(60+k),text1[i].a1);

k+=25;

}

fclose(F);

int x=1;

char key=NULL;

reference1(x);

getimage(0,0,640,480,bu);

do

{

int xz, yz;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN, xz,yz);

if((xz>30)&&(yz>380)&&(xz<100)&&(yz<410))

{

texx(1,buf,bu);

}

if((xz>135)&&(yz>380)&&(xz<255)&&(yz<410))

{

texx(2,buf,bu);

}

if((xz>290)&&(yz>380)&&(xz<410)&&(yz<410))

{

texx(3,buf,bu);

}

if((xz>450)&&(yz>380)&&(xz<610)&&(yz<410))

{

texx(4,buf,bu);

}

if((xz>30)&&(yz>420)&&(xz<100)&&(yz<450))

{

texx(5,buf,bu);

}

if((xz>135)&&(yz>420)&&(xz<255)&&(yz<450))

{

texx(6,buf,bu);

}

if((xz>290)&&(yz>420)&&(xz<410)&&(yz<450))

{

texx(7,buf,bu);

}

if((xz>450)&&(yz>420)&&(xz<610)&&(yz<450))

{

texx(8,buf,bu);

}

if((xz>520)&&(yz>5)&&(xz<630)&&(yz<35))

{

key='e';

}

if(kbhit())

{

key=getch();

switch(key)

{

case 77://right

x++;

if(x==9) x=1;

reference1(x);

break;

case 75://left

x--;

if(x==0) x=8;

reference1(x);

break;

case 72://up

x-=4;

if(x==-3) x=5;

if(x==-2) x=6;

if(x==-1) x=7;

if(x==0) x=8;

reference1(x);

break;

case 80://down

x+=4;

if(x==9) x=1;

if(x==10) x=2;

if(x==11) x=3;

if(x==12) x=4;

reference1(x);

break;

case 8://backspase

key='e';

break;

case 13://enter

if(x==1)

{

texx(x,buf,bu);

}

if(x==2)

{

texx(x,buf,bu);

x=1;

}

if(x==3)

{

texx(x,buf,bu);

x=1;

}

if(x==4)

{

texx(x,buf,bu);

x=1;

}

if(x==5)

{

texx(x,buf,bu);

x=1;

}

if(x==6)

{

texx(x,buf,bu);

x=1;

}

if(x==7)

{

texx(x,buf,bu);

x=1;

}

if(x==8)

{

texx(x,buf,bu);

x=1;

}

break;

}

}

}

while(key!='e');

putimage(0,0,buff,COPY\_PUT);

}

void reference1(int x)

{

button(520,5,630,35,4,"Main manu");

switch(x)

{

case 1:

button(30,420,100,450,6,"Lived");

button(135,420,255,450,6,"Customs");

button(290,420,410,450,6,"Shopping");

button(450,420,610,450,6,"Money and prices");

button(30,380,100,410,2,"Visa");

button(135,380,255,410,6,"How to get");

button(290,380,410,410,6,"When to go");

button(450,380,610,410,6,"Local transport");

break;

case 2:

button(30,420,100,450,6,"Lived");

button(135,420,255,450,6,"Customs");

button(290,420,410,450,6,"Shopping");

button(450,420,610,450,6,"Money and prices");

button(30,380,100,410,6,"Visa");

button(135,380,255,410,2,"How to get");

button(290,380,410,410,6,"When to go");

button(450,380,610,410,6,"Local transport");

break;

case 3:

button(30,420,100,450,6,"Lived");

button(135,420,255,450,6,"Customs");

button(290,420,410,450,6,"Shopping");

button(450,420,610,450,6,"Money and prices");

button(30,380,100,410,6,"Visa");

button(135,380,255,410,6,"How to get");

button(290,380,410,410,2,"When to go");

button(450,380,610,410,6,"Local transport");

break;

case 4:

button(30,420,100,450,6,"Lived");

button(135,420,255,450,6,"Customs");

button(290,420,410,450,6,"Shopping");

button(450,420,610,450,6,"Money and prices");

button(30,380,100,410,6,"Visa");

button(135,380,255,410,6,"How to get");

button(290,380,410,410,6,"When to go");

button(450,380,610,410,2,"Local transport");

break;

case 5:

button(30,420,100,450,2,"Lived");

button(135,420,255,450,6,"Customs");

button(290,420,410,450,6,"Shopping");

button(450,420,610,450,6,"Money and prices");

button(30,380,100,410,6,"Visa");

button(135,380,255,410,6,"How to get");

button(290,380,410,410,6,"When to go");

button(450,380,610,410,6,"Local transport");

break;

case 6:

button(30,420,100,450,6,"Lived");

button(135,420,255,450,2,"Customs");

button(290,420,410,450,6,"Shopping");

button(450,420,610,450,6,"Money and prices");

button(30,380,100,410,6,"Visa");

button(135,380,255,410,6,"How to get");

button(290,380,410,410,6,"When to go");

button(450,380,610,410,6,"Local transport");

break;

case 7:

button(30,420,100,450,6,"Lived");

button(135,420,255,450,6,"Customs");

button(290,420,410,450,2,"Shopping");

button(450,420,610,450,6,"Money and prices");

button(30,380,100,410,6,"Visa");

button(135,380,255,410,6,"How to get");

button(290,380,410,410,6,"When to go");

button(450,380,610,410,6,"Local transport");

break;

case 8:

button(30,420,100,450,6,"Lived");

button(135,420,255,450,6,"Customs");

button(290,420,410,450,6,"Shopping");

button(450,420,610,450,2,"Money and prices");

button(30,380,100,410,6,"Visa");

button(135,380,255,410,6,"How to get");

button(290,380,410,410,6,"When to go");

button(450,380,610,410,6,"Local transport");

break;

}

}

void texx(int x,void \*buf,void \*bu)

{

char key=NULL;

FILE \*F;

settextstyle(10,0,4);

setbkcolor(8);

setcolor(15);

switch(x)

{

case 1:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

outtextxy(255,5,"Visa");

readimagefile("photos/visa.jpg",0,280,640,480);

F=fopen("files/visa.txt","r");

break;

case 2:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

outtextxy(225,5,"How to get");

readimagefile("photos/manas.jpg",0,175,350,480);

readimagefile("photos/osh.jpg",350,175,640,480);

F=fopen("files/how to get.txt","r");

break;

case 3:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

outtextxy(225,5,"When to go");

readimagefile("photos/when to go.jpg",0,265,320,480);

readimagefile("photos/when to go1.jpg",320,265,640,480);

F=fopen("files/when to go.txt","r");

break;

case 4:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

outtextxy(200,5,"Local transport");

readimagefile("photos/bus.jpg",0,377,213,480);

readimagefile("photos/minibus.jpg",213,377,427,480);

readimagefile("photos/poesd.jpg",427,377,640,480);

F=fopen("files/local transport.txt","r");

break;

case 5:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

outtextxy(255,5,"Lived");

readimagefile("photos/hotels.jpg",0,390,350,480);

readimagefile("photos/palatka.jpg",350,390,640,480);

F=fopen("files/lived.txt","r");

break;

case 6:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

outtextxy(240,5,"Customs");

readimagefile("photos/custom.jpg",0,390,640,480);

F=fopen("files/customs.txt","r");

break;

case 7:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

outtextxy(230,5,"Shopping");

readimagefile("photos/spop.jpg",0,150,320,315);

readimagefile("photos/spop1.jpg",320,150,640,315);

readimagefile("photos/spop2.jpg",320,315,640,480);

readimagefile("photos/spop3.jpg",0,315,320,480);

F=fopen("files/shopping.txt","r");

break;

case 8:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

outtextxy(175,5,"Money and prices");

readimagefile("photos/money.jpg",0,200,640,480);

F=fopen("files/money and prices.txt","r");

break;

}

settextstyle(0,0,0);

button(560,5,630,35,4,"Back");

setbkcolor(8);

setcolor(15);

for(int i=0,k=0;i<20;i++)

{

fread(&referencetxt[i],sizeof(struct text),20,F);

outtextxy(0,(40+k),referencetxt[i].a1);

k+=17;

}

do

{

int xz,yz;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN, xz,yz);

if((xz>560)&&(yz>5)&&(xz<630)&&(yz<35))

{

key='e';

}

if(kbhit())

{

key = getch();

if(key==8)

key='e';

}

}

while(key!='e');

fclose(F);

for(int j=0;j<20;j++)

referencetxt[j].a1[0]=NULL;

putimage(0,0,bu,COPY\_PUT);

}

**Код модуля places.c**

#include "My.h"

#include <graphics.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <malloc.h>

void places(void \*buff)

{

int x=1;

void \*buf;

void \*bu;

unsigned size;

size = imagesize(0,0,640,480);

buf = malloc(size);

bu = malloc(size);

setfillstyle(1,8);

bar(0,0,640,480);

getimage(0,0,640,480,buf);

place(x);

getimage(0,0,640,480,bu);

char key=NULL;

do

{

int xz, yz;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN, xz,yz);

if((xz>520)&&(yz>440)&&(xz<630)&&(yz<475))

{

key='e';

}

if(x<13)

{

if((xz>0)&&(yz>0)&&(xz<225)&&(yz<120))

{

placess(1,buf,bu);

}

else if((xz>225)&&(yz>0)&&(xz<435)&&(yz<120))

{

placess(2,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>0)&&(xz<640)&&(yz<120))

{

placess(3,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>120)&&(xz<225)&&(yz<240))

{

placess(4,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>120)&&(xz<435)&&(yz<240))

{

placess(5,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>120)&&(xz<640)&&(yz<240))

{

placess(6,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>240)&&(xz<225)&&(yz<360))

{

placess(7,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>240)&&(xz<435)&&(yz<360))

{

placess(8,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>240)&&(xz<640)&&(yz<360))

{

placess(9,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>360)&&(xz<225)&&(yz<480))

{

placess(10,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>360)&&(xz<435)&&(yz<480))

{

placess(11,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>360)&&(xz<640)&&(yz<440)||(xz>435)&&(yz>440)&&(xz<520)&&(yz<480))

{

placess(12,buf,bu);

x=1;

}

}

else if(x>12 && x<16)

{

if((xz>0)&&(yz>0)&&(xz<225)&&(yz<120))

{

placess(4,buf,bu);

}

else if((xz>225)&&(yz>0)&&(xz<435)&&(yz<120))

{

placess(5,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>0)&&(xz<640)&&(yz<120))

{

placess(6,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>120)&&(xz<225)&&(yz<240))

{

placess(7,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>120)&&(xz<435)&&(yz<240))

{

placess(8,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>120)&&(xz<640)&&(yz<240))

{

placess(9,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>240)&&(xz<225)&&(yz<360))

{

placess(10,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>240)&&(xz<435)&&(yz<360))

{

placess(11,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>240)&&(xz<640)&&(yz<360))

{

placess(12,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>360)&&(xz<225)&&(yz<480))

{

placess(13,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>360)&&(xz<435)&&(yz<480))

{

placess(14,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>360)&&(xz<640)&&(yz<440)||(xz>435)&&(yz>440)&&(xz<520)&&(yz<480))

{

placess(15,buf,bu);

x=1;

}

}

else if(x>15)

{

if((xz>0)&&(yz>0)&&(xz<225)&&(yz<120))

{

placess(7,buf,bu);

}

else if((xz>225)&&(yz>0)&&(xz<435)&&(yz<120))

{

placess(8,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>0)&&(xz<640)&&(yz<120))

{

placess(9,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>120)&&(xz<225)&&(yz<240))

{

placess(10,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>120)&&(xz<435)&&(yz<240))

{

placess(11,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>120)&&(xz<640)&&(yz<240))

{

placess(12,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>240)&&(xz<225)&&(yz<360))

{

placess(13,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>240)&&(xz<435)&&(yz<360))

{

placess(14,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>240)&&(xz<640)&&(yz<360))

{

placess(15,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>0)&&(yz>360)&&(xz<225)&&(yz<480))

{

placess(16,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>225)&&(yz>360)&&(xz<435)&&(yz<480))

{

placess(17,buf,bu);

x=1;

}

else if((xz>435)&&(yz>360)&&(xz<640)&&(yz<440)||(xz>435)&&(yz>440)&&(xz<520)&&(yz<480))

{

placess(18,buf,bu);

x=1;

}

}

if(kbhit())

{

key = getch();

switch(key)

{

case 8://backspase

key = 'e';

break;

case 77://right

x++;

if(x==19) x=1;

place(x);

break;

case 75://left

x--;

if(x==0) x=18;

place(x);

break;

case 72://up

x-=3;

if(x==-2) x=16;

if(x==-1) x=17;

if(x==0) x=18;

place(x);

break;

case 80://down

x+=3;

if(x==19) x=1;

if(x==20) x=2;

if(x==21) x=3;

place(x);

break;

case 13://enter

if(x==1)

{

placess(x,buf,bu);

}

else if(x==2)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==3)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==4)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==5)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==6)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==7)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==8)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==9)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==10)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==11)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==12)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==13)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==14)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==15)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==16)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==17)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

else if(x==18)

{

placess(x,buf,bu);

x=1;

}

break;

}

}

}

while(key!='e');

putimage(0,0,buff,COPY\_PUT);

}

void place(int x)

{

switch(x)

{

case 1:

placec(4,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,x);

break;

case 2:

placec(2,4,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,x);

break;

case 3:

placec(2,2,4,2,2,2,2,2,2,2,2,2,x);

break;

case 4:

placec(2,2,2,4,2,2,2,2,2,2,2,2,x);

break;

case 5:

placec(2,2,2,2,4,2,2,2,2,2,2,2,x);

break;

case 6:

placec(2,2,2,2,2,4,2,2,2,2,2,2,x);

break;

case 7:

placec(2,2,2,2,2,2,4,2,2,2,2,2,x);

break;

case 8:

placec(2,2,2,2,2,2,2,4,2,2,2,2,x);

break;

case 9:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,4,2,2,2,x);

break;

case 10:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,2,2,x);

break;

case 11:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,2,x);

break;

case 12:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,x);

break;

case 13:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,2,2,x);

break;

case 14:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,2,x);

break;

case 15:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,x);

break;

case 16:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,2,2,x);

break;

case 17:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,2,x);

break;

case 18:

placec(2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,x);

break;

}

button(520,440,630,475,4,"Main manu");

}

void placec(int y,int y1,int y2,int y3,int y4,int y5,int y6,int y7,int y8,int y9,int y10,int y11,int x)

{

if(x<13)

{

readimagefile("photos/scrin.jpg",0,0,640,480);

but(0,0,225,120,y);

but(225,0,435,120,y1);

but(435,0,640,120,y2);

but(0,120,225,240,y3);

but(225,120,435,240,y4);

but(435,120,640,240,y5);

but(0,240,225,360,y6);

but(225,240,435,360,y7);

but(435,240,640,360,y8);

but(0,360,225,480,y9);

but(225,360,435,480,y10);

but(435,360,640,480,y11);

}

else if(x>12 && x<16)

{

readimagefile("photos/scrin1.jpg",0,0,640,480);

but(0,0,225,120,y);

but(225,0,435,120,y1);

but(435,0,640,120,y2);

but(0,120,225,240,y3);

but(225,120,435,240,y4);

but(435,120,640,240,y5);

but(0,240,225,360,y6);

but(225,240,435,360,y7);

but(435,240,640,360,y8);

but(0,360,225,480,y9);

but(225,360,435,480,y10);

but(435,360,640,480,y11);

}

else if(x>15)

{

readimagefile("photos/scrin2.jpg",0,0,640,480);

but(0,0,225,120,y);

but(225,0,435,360,y1);

but(435,0,640,120,y2);

but(0,120,225,240,y3);

but(225,120,435,240,y4);

but(435,120,640,240,y5);

but(0,240,225,360,y6);

but(225,240,435,360,y7);

but(435,240,640,360,y8);

but(0,360,225,480,y9);

but(225,360,435,480,y10);

but(435,360,640,480,y11);

}

}

void placess(int x, void \*buf,void \*bu)

{

FILE \*F;

setbkcolor(8);

setcolor(15);

switch(x)

{

case 1:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/dordoy.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/1.txt","r");

outtextxy(0,400,"Address 14 trolleybus from Chuisky Prospekt, 42 Sovetskaya bus and");

outtextxy(0,420,"20 / 24s Kievskaya street.");

outtextxy(0,440,"Opening hours 8.00-13.00 ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N42 ° 52 '12.1 'E74 ° 35' 16.4'");

break;

case 2:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/oshmarket.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/2.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address Alisher Navoi");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 40 ° 32 '16.0 'E72 ° 47' 53.4'");

break;

case 3:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/burana.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/3.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address 80 km from Bishkek and 10 km from the city of Tokmok ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 44 '47.1 'E75 ° 15'1.6'");

break;

case 4:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/boom.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/4.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address Starting 112 km from Bishkek");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 34 '60.0 'E75 ° 47 60.0'");

break;

case 5:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/erkindik.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/5.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address Erkindik Boulevard, Bishkek");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 52 '31.3 'E74 ° 36'23.6'");

break;

case 6:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/kurort.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/6.txt","r");

outtextxy(0,400,"Address Nurmakmat St ");

outtextxy(0,420,"Price Accommodation 3000-25000 soms per day ");

outtextxy(0,440,"Website http://www.karakol-ski.kg/ ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 24 '28.5 'E 78 ° 2757.6'");

break;

case 7:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/arashan.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/7.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address A363");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 22 '42.4 'E 78 ° 36' 19.0'");

break;

case 8:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/oak.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/8.txt","r");

outtextxy(0,400,"Address Sokuluk ");

outtextxy(0,420,"Opening hours Oak Park, Bishkek ");

outtextxy(0,440,"Free price");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N42 ° 31'26.8 'E74 ° 21'45.0'");

break;

case 9:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/can.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/9.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address 125 km from Bishkek ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 34 '60.0 'E75 ° 47 60.0'");

break;

case 10:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/philormony.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/10.txt","r");

outtextxy(0,380,"Address Bishkek, Chui Avenue 253 ");

outtextxy(0,400,"Opening hours summer period 17.00-19.00 ");

outtextxy(0,420,"Price from 70 to 3000 soms, depending on the event ");

outtextxy(0,440,"Website http://philharmonic.312.kg/ ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N42 ° 52 '32.3 'E74 ° 32'37.5 '");

break;

case 11:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/gapar.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/11.txt","r");

outtextxy(0,400,"Address Abdrakhmanov's , 196 ");

outtextxy(0,420,"Opening hours Tue, Wed, Thu, Sat, Sun 9.00-17.00, Fri 10.00-16.00 ");

outtextxy(0,440,"Website http://knmi.lg.kg/ ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N42 ° 52 '43.8 'E74 ° 36' 38.9'");

break;

case 12:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/ala-archa.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/12.txt","r");

outtextxy(0,420,"Address 365 bus from the Osh Bazaar in Bishkek ");

outtextxy(0,440,"Price about 30 soms ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N42 ° 52 '0.0 'E 74 ° 34' 0.0'");

break;

case 13:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/petrogliph.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/13.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address of Cholpon-Ata ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 38 '60.0 'E77 ° 4' 60.0'");

break;

case 14:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/ala-too.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/14.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address Ala-To Square, Bishkek ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 31'23.9 'E74 ° 21'40.7'");

break;

case 15:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/sanatory.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/15.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address Naryn region, pos. Kochkor ");

outtextxy(0,460,"GPS Coordinates N 42 ° 12 '58.5 'E75 ° 45'2.2'");

break;

case 16:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/suleiman-too.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/16.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address Gapar Aytiev ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 40 ° 31'51.0 'E 72 ° 47 '2.2'");

break;

case 17:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/tamga.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/17.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address Tamga village ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 9'17.3 'E77 ° 32 '43.3'");

break;

case 18:

putimage(0,0,buf,COPY\_PUT);

readimagefile("photos/karakol.jpg",0,0,640,200);

F=fopen("files/18.txt","r");

outtextxy(0,440,"Address Prjevalskogo ");

outtextxy(0,460,"GPS coordinates N 42 ° 30 '0.0 'E 78 ° 22' 60.0'");

break;

}

for(int i=0,k=0;i<15;i++)

{

fread(&placetxt[i],sizeof(struct text),15,F);

outtextxy(0,(205+k),placetxt[i].a1);

k+=17;

}

button(560,440,630,475,4,"Back");

char key=NULL;

do

{

int xz,yz;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN, xz,yz);

if((xz>560)&&(yz>440)&&(xz<630)&&(yz<475))

{

key='e';

}

if(kbhit())

{

key = getch();

if(key==8)

key='e';

}

}

while(key!='e');

for(int j=0;j<15;j++)

placetxt[j].a1[0]=NULL;

putimage(0,0,bu,COPY\_PUT);

}

void but(int x, int y,int x1,int y1,int colour)

{

setcolor(colour);

setfillstyle(1,colour);

bar(x,y,x1,(y+5));

bar(x,(y+5),(x+5),y1);

bar(x,(y1-5),x1,y1);

bar((x1-5),(y+5),x1,(y1-5));

}

**Код модуля map.c**

#include "My.h"

#include <graphics.h>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <malloc.h>

#include <dos.h>

void map(void \*buff)

{

int c=1,cc=1, m=0;

void \*bur,\*v;

unsigned size;

size = imagesize(0,0,640,480);

bur = malloc(size);

v = malloc(imagesize(0,310,640,400));

setfillstyle(1,8);

readimagefile("map/map.jpg",0,0,640,480);

char key=NULL;

int z=1;

button(100,400,200,430,2,"Bishkek");

button(290,400,350,430,6,"Osh");

button(440,400,560,430,6,"Uch-Korgon");

button(530,5,630,35,4,"");

setcolor(15);

setbkcolor(4);

outtextxy(545,12,"main menu");

getimage(0,0,640,480,bur);

getimage(0,310,640,400,v);

do

{

int x,y;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN,x,y);

if((x>100)&&(y>400)&&(x<200)&&(y<430))

{

putimage(0,310,v,COPY\_PUT);

c=1;

c1(c,cc);

z=1;

ma(z);

m=1;

}

if((x>290)&&(y>400)&&(x<350)&&(y<430))

{

putimage(0,310,v,COPY\_PUT);

c=2;

c1(c,cc);

z=2;

ma(z);

m=1;

}

if((x>440)&&(y>400)&&(x<560)&&(y<430))

{

putimage(0,310,v,COPY\_PUT);

c=3;

c1(c,cc);

z=3;

ma(z);

m=1;

}

if(m==1)

{

if((x>100)&&(y>360)&&(x<220)&&(y<390))

{

bish(bur,c);

}

if((x>100)&&(y>320)&&(x<220)&&(y<350))

{

bish1(bur,c);

}

if((x>290)&&(y>360)&&(x<410)&&(y<390))

{

bish(bur,c);

}

if((x>290)&&(y>320)&&(x<410)&&(y<350))

{

bish1(bur,c);

}

if((x>440)&&(y>360)&&(x<560)&&(y<390))

{

bish(bur,c);

}

if((x>440)&&(y>320)&&(x<560)&&(y<350))

{

bish1(bur,c);

}

}

if((x>530)&&(y>5)&&(x<630)&&(y<35))

{

key='e';

}

if(kbhit())

{

key = getch();

switch(key)

{

case 77://right

putimage(0,310,v,COPY\_PUT);

m=0;

z++;

if(z==4) z=1;

ma(z);

c++;

if(c==4) c=1;

break;

case 75://left

putimage(0,310,v,COPY\_PUT);

m=0;

z--;

if(z==0) z=3;

ma(z);

c--;

if(c==0) c=3;

break;

case 72://up

if(m==1)

{

cc++;

if(cc==3) cc=1;

c1(c,cc);

}

break;

case 80://down

if(m==1)

{

cc--;

if(cc==0) cc=2;

c1(c,cc);

}

break;

case 13://enter

if(m==0)

{

if(z==1)

{

c1(c,cc);

}

if(z==2)

{

c1(c,cc);

}

if(z==3)

{

c1(c,cc);

}

m=1;

}

else if(m==1)

{

if(cc==1)

{

bish(bur,c);

}

if(cc==2)

{

bish1(bur,c);

}

m=0;

}

break;

case 8://backspase

key = 'e';

break;

}

}

}

while(key!='e');

putimage(0,0,buff,COPY\_PUT);

settextstyle(0,0,0);

}

void bish(void \*buff,int city)

{

int w=0,z=0,w1=0,z1=0,ww=0,zz=0,zz1=0,ww1=0,x,y,xx=0,yy=0,xx1,yy1;

int l=0,k=1;

char key=NULL;

do

{

setfillstyle(1,8);

//getmouseclick(WM\_MOUSEWHEEL,ww,zz);

settextstyle(10,0,1);

button(0,0,40,40,2,"+");

button(600,0,640,40,2,"-");

settextstyle(0,0,0);

button(570,445,630,475,4,"back");

if(city==1)

readimagefile("map/1.jpg",(0+ww),(0+zz),(640+ww1),(480+zz1));

else if(city==2)

readimagefile("map/2.jpg",(0+ww),(0+zz),(640+ww1),(480+zz1));

else if(city==3)

readimagefile("map/3.jpg",(0+ww),(0+zz),(640+ww1),(480+zz1));

if((xx>0)&&(yy>0)&&(xx<40)&&(yy<40)&&(k<15))//increase size of map

{

ww-=150;

zz-=150;

ww1+=150;

zz1+=150;

k++;

//if(k==11) k=10;

}

else if((xx>600)&&(yy>0)&&(xx<640)&&(yy<40)&&(k>1))//reduce size of map

{

ww+=150;

zz+=150;

ww1-=150;

zz1-=150;

k--;

// if(k==0) k=1;

}

else if((xx>40)&&(yy>0)&&(xx<600)&&(yy<40)||(xx>0)&&(yy>40)&&(xx<640)&&(yy<480))

{

w=ww;

w1=ww1;

z=zz;

z1=zz1;

x=0,y=0;

while(!((x>0)&&(y>0)&&(x<40)&&(y<40)||(x>600)&&(y>0)&&(x<640)&&(y<40)||(key=='e')))

{

if(kbhit())

{

key=getch();

switch(key)

{

case 8://backspase

key = 'e';

break;

}

}

settextstyle(10,0,1);

button(0,0,40,40,2,"+");

button(600,0,640,40,2,"-");

settextstyle(0,0,0);

button(570,445,630,475,4,"back");

x=0,y=0;

//printf("before %d\t%d\n",x,y);

delay(100);

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN,x,y);

// printf("after %d\t%d\n",x,y);

if((x>40)&&(y>0)&&(x<600)&&(y<40)||(x>0)&&(y>40)&&(x<640)&&(y<480))

{

l=1;

}

if((x>570)&&(y>445)&&(x<630)&&(y<475))

{

key='e';

}

// printf("after %d\n",l);

if(l==1)

{

if(ismouseclick(WM\_LBUTTONUP))

{

xx1=mousex();

yy1=mousey();

}

//mouving in map

if((x>=xx1)&&(w>2\*ww)&&(w1<=2\*ww1))//on the left

{

w-=50;

w1-=50;

}

if((x<=xx1)&&(w<-2\*ww)&&(w1<2\*ww1))//on the right

{

w+=50;

w1+=50;

}

if((y<=yy1)&&(z<-2\*zz)&&(z1<2\*zz1))//on up

{

z+=50;

z1+=50;

}

if((y>=yy1)&&(z>2\*zz)&&(z1<=2\*zz1))//on down

{

z-=50;

z1-=50;

}

if(city==1)

readimagefile("map/1.jpg",(0+w),(0+z),(640+w1),(480+z1));

else if(city==2)

readimagefile("map/2.jpg",(0+w),(0+z),(640+w1),(480+z1));

else if(city==3)

readimagefile("map/3.jpg",(0+w),(0+z),(640+w1),(480+z1));

l=0;

}

}

xx=x;

yy=y;

}

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN,xx,yy);

if((xx>570)&&(yy>445)&&(xx<630)&&(yy<475))

{

key='e';

}

if(kbhit())

{

key=getch();

switch(key)

{

case 8://backspase

key = 'e';

break;

}

} }

while(key!='e');

putimage(0,0,buff,COPY\_PUT);

}

void ma(int z)

{

switch(z)

{

case 1:

button(100,400,200,430,2,"Bishkek");

button(290,400,350,430,6,"Osh");

button(440,400,560,430,6,"Uch-Korgon");

break;

case 2:

button(100,400,200,430,6,"Bishkek");

button(290,400,350,430,2,"Osh");

button(440,400,560,430,6,"Uch-Korgon");

break;

case 3:

button(100,400,200,430,6,"Bishkek");

button(290,400,350,430,6,"Osh");

button(440,400,560,430,2,"Uch-Korgon");

break;

}

}

void bish1(void \*buff,int city)

{

setfillstyle(1,8);

bar(0,0,640,480);

char key=NULL;

switch(city)

{

case 1:

readimagefile("map/11.jpg",0,0,640,480);

break;

case 2:

readimagefile("map/22.jpg",0,0,640,480);

break;

case 3:

readimagefile("map/33.jpg",0,0,640,480);

break;

}

do

{

button(570,445,630,475,4,"back");

if(kbhit())

{

key=getch();

switch(key)

{

case 8://backspace

key='e';

break;

}

}

int xz, yz;

getmouseclick(WM\_LBUTTONDOWN, xz,yz);

if((xz>570)&&(yz>445)&&(xz<630)&&(yz<475))

{

key='e';

}

}

while(key!='e');

putimage(0,0,buff,COPY\_PUT);

}

void c1(int c,int z)

{

switch(c)

{

case 1:

if(z==1)

{

button(100,320,220,350,6,"Full map");

button(100,360,220,390,2,"Centre");

}

if(z==2)

{

button(100,320,220,350,2,"Full map");

button(100,360,220,390,6,"Centre");

}

break;

case 2:

if(z==1)

{

button(290,320,410,350,6,"Full map");

button(290,360,410,390,2,"Centre");

}

if(z==2)

{

button(290,320,410,350,2,"Full map");

button(290,360,410,390,6,"Centre");

}

break;

case 3:

if(z==1)

{

button(440,320,560,350,6,"Full map");

button(440,360,560,390,2,"Centre");

}

if(z==2)

{

button(440,320,560,350,2,"Full map");

button(440,360,560,390,6,"Centre");

}

break;

}

}

**Экранные копии основных этапов выполнения программы:**









